auf rechnen, daß sein Gehülfe entweder ben Ro: nig von der Farbe hat, oder solche mit Trumpf absicht. 31

(11)

115

100

rita

15

ii

gig L

in L

Cald.

in, i

N

cal of

रेगानां,

i colo

変に

tiết gi

क्षेत्र हो।

901

IN THE

Child !

O Calle

ST.

Wenn die Trümpfe noch nicht alle gefallen sind, oder der Spieler durch sein Spiel nicht beswiesen hat, daß er die noch sehlenden Trümpfe allein habe, so muß der Gehülse beim fünsten Mal ausspielen seinem Freunde in die Hände zu spielen, suchen und es abwarten, ob dieser fortgeshen oder aufhören wird.

tim seinem Freunde seine Force wissen zu lassen, muß man ein Blatt ausspielen, welches die Gegner nicht überstechen können, obgleich noch Blätter in der Farbe vorhanden sind, welche das ausgespielte bezwingen. Z. B. man hatte Basta, König und Unter in Trumpf und es wäre kein höherer vorhanden, so muß man nicht die Basta spielen, sondern den Unter; oder man hätte Daus, König und Ober in einer Farbe, so spiele man den Ober und nicht das Daus. Auf diese Weise zeigt man dem Freunde seine Stärke, welcher sie nach Möglichkeit zu benuchen suchen wird.

hat ein Gegenspieler die Borhand, oder ift er am Ausspielen, so darf er fein Dans ausspielen,

138

स्यक्ष

当他

138

المناز

ligh:

**Einth** 

right

地上

司题

1/4

60

相傳

100

神!

119:

C

1

11

welches er nicht stark besetzt oder wenigstens den König daneben hat; man macht sonst oft dem Spieler einen König frei und vermehrt dadurch seine Stärke. Man verstehe wohl, es ist nicht verboten, aber man thut bester so zu spielen, wie hier angerathen wird.

Ift man der Gegenspieler und hat einen Maxtador und noch einige unbedeutende Trümpfe, so spielet man wohl einen kleinen Trumpf an, um den Spieler irre zu führen und ihm eine Schlinge zu legen, in der er sich fangen soll.

Will man eine Farbe abstechen, die schon eine mal gespielt ist, so nehme man nie einen geringen. Trumpf, um nicht Gesahr zu lausen überstochen zu werden. Wird aber eine Farbe zum Ersten Mal gespielt, dann kann man kühn einen niedrisgen Trumpf zum Stechen nehmen, denn es ist nicht oft der Fall, daß dieselbe Farbe in zwei Hänz den Nienonce sei.

Wenn man eine Farbe gar nicht, aber auch feine Trümpfe zum Stechen hat, so werfe man die unbedeutenden Blätter von einem Dause weg und entblöße nie einen König, dessen Farbe noch nicht gespielt worden ist.

sie unter sich theilen, so hat Jeder noch 3 Marken überschuß. — Oder es spielt Einer Solo mit vier Matgdors, geht auf den Tout fort und verliehrt denselben, so hat er für das Spiel und seine Matgdors 8 zusordern, allein jeder Gegner eben so viel für den verlohrnen Tout und der Spieler hat also weiter nichts, als was er aus dem Pot zieht.

In verschiedenen Gesellschaften werden auch die Erften mit bezahlt. Wenn der Sout gewonnen wird, fo ift es eine doppelte Belohnung für eine und dieselbe Sache; wenn man alle Stiche macht und dafür eine Belohnung erhalt, fo-find doch die ers funfe allerdings mit darunter begriffen! sten Spielt man auf den Tout, fo erklart man deut: lich genug, daß man sich an den Honneurs für die erften funf Stiche nicht begnuge, und wegen der beträchtlichern für alle Stiche, jene aufs Spiel feten wolle. Man bezahlt alfo, wo diefe Gewohn: heit statt findet, eigentlich nur 6 Marten für den verlohrnen Cout (weil 2 für die Erften in Gegenrechnung kommen), und das ift eine will: kührliche Abanderung des Spielgeseiges, welche man fich nicht erlauben follte.

Un vielen Orten halt man hingegen dafür, daß es Unlag jum Sagardiren gebe, wenn das gewons nene Spiel beim Berluft des Tout abgerechnet werde und laft den Spieler mit demfelben zugleich das Spiel und die honneurs für gehabte Matas dors einbugen. Es ift wahr, daß man durch Bas gen febr oft gewinnt, aber es ift nicht weniger wahr, daß man dadurch eben so oft verliehrt. Bollte man bem Spieler die Freiheit etwas ju wagen dadurch verleiden, daß man den Berluft gu hoch fest, so wurde dieses das Vergnügen beim Spiel fehr verringern. Dach diefer Gewohnheit bes gahlt man beim Gewinnen das Touts nicht mehr, als was bem Spieler rechtlich gehort, namlich das Spiel und die Honneurs für Matadors und den Cout, aber man nimmt ihm bei dem Berlufte des Couts auch das, was er nicht verlohren, sondern wirklich gewonnen hatte, die Belohnung fur das Spiel und für die Matadors. Damit steht in dem auffale lendften Widerspruch, daß man den Spieler bei dem verlohrnen Cout dennoch aus dem Pot ziehen läßt; wenn er aber wegen des gewonnenen Spiels aus dem Pot ziehen darf, fo follte man ihm auch die Bezahlung für dasselbe nicht verwei: